

## SECCION III – El Juego

### REGLA I – El Juego

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección Definiciones.

#### 1-1. General

El Juego de Golf consiste en jugar una *bola* con un *taco* desde el *sitio de salida* hasta embocarla en el *hoyo*, mediante un *golpe* o golpes sucesivos de acuerdo con las *Reglas*.

#### 1-2. Ejercer influencia sobre la bola

Un *jugador* o "*caddie*" no debe tomar acción alguna para influir sobre la posición o el movimiento de una *bola* excepto cuando se autorice en las *Reglas*.

(Remoción de obstrucciones móviles - Ver Regla 24-1

#### PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA 1-2:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes

**Nota:** En el caso de una infracción grave a la Regla 1-2, el *Comité* puede imponer la penalidad de descalificación.

#### 1-3. Convenir en no aplicar las Reglas

Los jugadores no deben acordar excluir la aplicación de cualquier *Regla* ni exonerar cualquier penalidad incurrida.

#### PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA 1-3:

Juego por Hoyos - Descalificación de ambos bandos;

Juego por Golpes - Descalificación de los  
competidores involucrados

(Convenir en jugar fuera de turno en el juego por golpes - ver Regla 10-2c).

#### 1-4. Aspectos no contemplados en las Reglas

Si cualquier situación, objeto de controversia no está contemplada en las *Reglas*, la decisión se debería tomar con base en la equidad.



## SECCION III – El Juego

### REGLA II – Juego por Hoyos

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

#### 2-1 General

Un *partido* consiste en un *bando* jugando contra otro en una *vuelta estipulada*, a menos que el *Comité* haya ordenado otra cosa.

Esta modalidad se juega por hoyos.

A no ser que las Reglas dispongan algo diferente, un *hoyo* lo gana el *bando* que emboca su *bola* en el menor número de golpes. En un *partido* con handicap, el "score" neto más bajo gana el *hoyo*.

El estado del *partido* se expresa con los términos: tantos "hoyos arriba" o "iguales" y tantos hoyos "por jugar".

Un *bando* está "dormie" cuando lleva un número de hoyos arriba igual al número de hoyos que resta por jugar.

#### 2-2. Hoyo empatado

Un *hoyo* está *empatado* si cada *bando* completa el *hoyo* con el mismo número de golpes.

Cuando un *jugador* ya ha *embocado* su *bola* y a su contrario le queda un *golpe* para empatar, si el *jugador*, seguidamente, incurre en una penalidad, el *hoyo* queda *empatado*.

#### 2-3. Ganador del partido

Un *partido* es ganado cuando un *bando* lleva una ventaja en número de hoyos mayor al número de hoyos que resta por jugar.

Si hay un empate, el *Comité* puede extender la *vuelta estipulada* en el número de hoyos necesarios para definir un ganador del partido.

#### 2-4. Concesión del siguiente golpe, hoyo o partido

Un *jugador* puede conceder el siguiente *golpe* de su contrario en cualquier momento con tal de que la *bola* del contrario esté en reposo. Se considera que el contrario ha *embocado* con su *golpe* siguiente y la *bola* puede ser retirada por cualquier *bando*.

Un *jugador* puede conceder un *hoyo* en cualquier momento antes del comienzo o la conclusión de ese *hoyo*.

Un *jugador* puede conceder el *partido* en cualquier momento antes del comienzo o la *conclusión* de ese *partido*.

Una concesión no se puede rechazar ni revocar.

(Bola en el borde del hoyo – ver Regla 16-2).

## SECCION III – El Juego

### REGLA II – Juego por Hoyos

#### 2-5. Dudas con respecto al procedimiento; Controversias y Reclamos

En el *juego por hoyos* si surge alguna duda o controversia entre los jugadores, un *jugador* puede hacer un reclamo. Si ningún representante debidamente autorizado por el *Comité* se hace presente dentro de un lapso de tiempo razonable, los jugadores deben continuar el partido sin demora.

El *Comité* puede considerar un reclamo sólo si el jugador que hace el reclamo notifica a su contrario: (i) que está haciendo un reclamo, (ii) de los hechos de la situación y (iii) que quiere una decisión de acuerdo con las *Reglas*. El reclamo debe presentarse antes de que cualquiera de los jugadores del *partido* juegue desde el siguiente *sitio de salida* o, tratándose del último *hoyo* del partido, antes de que todos los jugadores del *partido* abandonen el “*putting green*”.

Un reclamo posterior no será considerado por el *Comité* a no ser que se base en hechos previamente desconocidos por el *jugador* que presenta el reclamo y que dicho *jugador* hubiera recibido información equivocada de un contrario (Reglas 6-2a y 9).

Ningún reclamo posterior será considerado por el *Comité* después de que el resultado del *partido* haya sido oficialmente anunciado, a no ser que el *Comité* esté convencido de que el contrario sabía que estaba dando información equivocada.

#### 2-6. Penalidad general

En *juego por hoyos* la penalidad por infracción a una *Regla* es la pérdida del *hoyo*, a no ser que se disponga algo diferente.

### REGLA III – Juego por Golpes

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección [Definiciones](#)

#### 3-1. El ganador

El ganador es el *competidor* que juegue la *vuelta* o *vueltas estipuladas* empleando el menor número de *golpes*.

En una competencia con ventajas, el ganador es el *competidor* que obtenga el “*score*” neto más bajo en la *vuelta* o *vueltas estipuladas*.

#### 3-2. Dejar un hoyo sin embocar la bola

Si un *competidor* deja de embocar la bola en algún hoyo y no corrige su error antes de jugar un *golpe* desde el siguiente *sitio de salida*, o tratándose del último hoyo de la vuelta, antes de abandonar el “*putting green*”, es descalificado.

## SECCION III – El Juego

### REGLA II – Juego por Golpes

#### 3-3. Dudas con respecto al procedimiento

##### a. Procedimiento

En el *juego por golpes*, si durante el *juego* de un *hoyo*, un *competidor* tiene dudas acerca de sus derechos o de cómo proceder puede, sin penalidad, completar el *hoyo* con dos bolas.

Después de ocurrida la situación que creó la duda, y antes de cualquier otra acción, el *competidor* debe anunciar a su *anotador* o a un *co-competidor* su intención de jugar dos bolas, y la bola que elige para ser anotada en su “*score*”, si las *Reglas* lo permiten. Si omite hacerlo, se aplicará lo previsto en la Regla 3-3b(ii).

El *competidor* debe reportar los hechos de la situación al *Comité* antes de entregar su tarjeta. De no proceder así, es descalificado.

##### b. Determinación del score para el hoyo

(i) Si la *bola escogida* con anticipación por el *competidor*, ha sido jugada de acuerdo con las *Reglas*, el “*score*” con esa *bola* es el “*score*” del *competidor* para el *hoyo*. De no ser así, cuenta el “*score*” con la otra bola si las *Reglas* permiten el procedimiento adoptado para esa bola.

(ii) Si el *competidor* omite anunciar por anticipado su decisión de completar el hoyo con dos bolas, o cuál de las bolas desea que cuente, contará el “*score*” hecho con la *bola original*, siempre que esta *bola* haya sido jugada de acuerdo con las *Reglas*. Si la *bola original* no es una de las dos bolas jugadas, contará la primera bola puesta en juego, siempre que haya sido jugada de acuerdo con las *Reglas*. De no ser así, cuenta el “*score*” hecho con la otra *bola* si las *Reglas* permiten el procedimiento adoptado para esa *bola*.

**Nota 1:** si un *competidor* juega una segunda bola de acuerdo con la Regla 3-3, los *golpes* ejecutados a la *bola* que no será tenida en cuenta, luego de que esta *Regla* haya sido invocada, así como los *golpes de penalidad* en que haya incurrido exclusivamente al jugar esta *bola*, no serán tenidos en cuenta.

**Nota 2:** una segunda bola jugada al amparo de la Regla 3-3 no es una *bola provisional* según la Regla 27-2.

#### 3-4. Negativa a cumplir con una Regla

Si un *competidor* se niega a cumplir una *Regla* y con ello afecta los derechos de otro *competidor*, es descalificado

#### 3-5. Penalidad general

La penalidad por infringir una *Regla* en el juego por golpes es de dos golpes, a menos de que se disponga algo diferente.

#### Los tacos y la bola

El *R&A* se reserva el derecho de cambiar, en cualquier momento las *Reglas* referentes a los tacos y las bolas (ver Apéndices II y III) y de formular o modificar las interpretaciones referentes a estas *Reglas*.