

SECCION VII – Orden de Juego

REGLA X – Orden de Juego

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*

10-1. Juego por hoyos

a. Al comenzar el juego del hoyo

El *bando* que tiene el *honor* en el primer *sitio de salida* es determinado según el orden de salida establecido. A falta de éste, el *honor* debería ser decidido a la suerte.

El *bando* que gana un *hoyo* tiene el *honor* en el siguiente *sitio de salida*. Si el *hoyo* ha quedado empatado, el *bando* que tuvo el *honor* en el *sitio de salida* anterior lo retiene.

b. Durante el juego del hoyo

Luego de que ambos jugadores hayan iniciado el juego del *hoyo*, la *bola* que está más lejos del *hoyo* debe jugarse primero. Si las bolas están equidistantes del *hoyo*, o sus posiciones relativas al *hoyo* no pueden ser determinadas, debería decidirse a la suerte la *bola* que debe jugarse primero.

Excepción: Regla 30-3c (Mejor bola y juego por hoyos a cuatro bolas).

Nota: cuando la *bola original* no va a ser jugada tal como se encuentre y el jugador vaya a jugar una bola tan cerca como sea posible al sitio en donde ejecutó el último golpe (ver Regla 20-5), el orden del juego se determina por el punto desde el cual se ejecutó el último golpe. Cuando una bola deba ser jugada desde un sitio distinto a aquel desde donde se ejecutó el último golpe, el orden del juego se determina por la posición en donde se detuvo la *bola original*.

c. Jugar fuera de turno

Si un *jugador* juega cuando debería haberlo hecho su contrario, no hay penalidad pero el contrario puede exigirle inmediatamente al *jugador* que anule el golpe así ejecutado y que, en el orden correcto, juegue una *bola* lo más cerca posible del sitio desde el cual se jugó la *bola original* por última vez. (ver Regla 20-5).

10-2. Juego por golpes

a. Al comenzar el juego del hoyo

El orden de salida establecido determina el *competidor* que tiene el *honor* en el primer *sitio de salida*. A falta de aquel, el *honor* debería ser decidido a la suerte.

El *competidor* con el 'score' más bajo en el *hoyo* tiene el *honor* en el siguiente *sitio de salida*. El *competidor* con el segundo 'score' más bajo juega enseguida, y así sucesivamente. Si dos o más competidores tienen el mismo 'score' en un *hoyo*, jugarán desde el siguiente *sitio de salida* en el mismo orden en que jugaron desde el *sitio de salida* anterior.

SECCION VII – Orden de Juego

REGLA X – Orden de Juego

b. Durante el juego del hoyo

Después de que el *competidor* haya empezado el *juego* de un *hoyo*, la bola que está más lejos del *hoyo* debe jugarse primero. Si dos o más bolas están equidistantes del hoyo, o sus posiciones no son determinables, debería decidirse a la suerte la bola que se jugará primero.

Excepciones: Regla 22 (bola que interfiere o ayuda al juego) y Regla 31-5 (*juego por golpes a cuatro bolas*)

Nota: cuando la *bola original* no va a ser jugada tal como se encuentre y el *jugador* deba jugar una bola tan cerca como sea posible al sitio en donde ejecutó el último golpe (ver Regla 20-5), el orden del juego se determina por el punto desde el cual se ejecutó el último golpe. Cuando una bola deba ser jugada desde un sitio distinto a aquel desde donde se ejecutó el último golpe, el orden del juego se determina por la posición en donde se detuvo la *bola original*.

c. Jugar fuera de turno

Si un *competidor* juega *fuera de turno*, no hay penalidad y la bola debe jugarse tal como se encuentre. No obstante, si el *Comité* determina que los competidores se han puesto de acuerdo para jugar *fuera de turno*, con el objeto de darle a uno de ellos una ventaja, son **descalificados**.

(Jugar un golpe cuando otra bola está en movimiento después de un golpe en el 'putting green' - ver Regla 16-1f)

(*Orden de juego* incorrecto en *threesome* y *foursome juego por golpes* - ver Regla 29-3)

10-3. Bola provisional o segunda bola desde el sitio de salida

Si un *jugador* juega una *bola provisional* o una segunda bola desde el *sitio de salida*, debe hacerlo después de que su contrario o *co-competidor* haya jugado su primer golpe. Si un *jugador* juega una *bola provisional* o una segunda bola fuera de turno, se aplicará lo dispuesto en la Regla 10-1c o -2c.