

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXIX – ‘Threesomes’ y ‘Foursomes’

---

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

#### 29-1. General

En un ‘ *threesome* ’ o en un ‘ *foursome* ’, durante cualquier  *vuelta estipulada* , los  *compañeros*  deben jugar en forma alternada desde los  *sitios de salida*  y en forma alternada durante el  *juego*  de cada  *hoyo* . Los  *golpes de penalidad*  no afectan el orden del juego.

#### 29-2. Juego por hoyos

Si un jugador juega cuando ha debido hacerlo su  *compañero* , su  *bando*  pierde el  *hoyo* .

#### 29-3. Juego por golpes

Si los  *compañeros*  juegan un  *golpe*  o  *golpes*  en orden incorrecto, dicho golpe o golpes son anulados y el  *bando*  **incurre en la penalidad de dos golpes**. El  *bando*  debe corregir el error jugando una bola en el orden correcto lo más cerca posible del sitio desde donde por primera vez jugó en orden incorrecto (ver - Regla 20-5). Si el  *bando*  juega un  *golpe*  en el siguiente  *sitio de salida*  sin antes corregir el error o, tratándose del último  *hoyo*  de la  *vuelta* , abandona el ‘putting green’ sin antes declarar su intención de corregir el error, el  *bando*  es **descalificado**.

## REGLA XXX – Juego por hoyos tres bolas, mejor bola, cuatro bolas

---

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

#### 30-1. Las Reglas de golf son aplicables

Las  *Reglas de golf* , en la medida en que no estén en desacuerdo con las siguientes  *Reglas*  específicas serán aplicables a los  *partidos a tres bolas, mejor bola y cuatro bolas* .

#### 30-2. Juego por hoyos a tres bolas

##### a. Bola en reposo movida por un contrario

Salvo que las  *Reglas*  dispongan algo diferente, si la bola del jugador es tocada o  *movida*  por un  *contrario* , su ‘caddie’ o  *equipo* , en circunstancias distintas a la de su búsqueda, se aplicará la Regla 18-3b. **Dicho contrario incurre en la penalidad de un golpe** en su partido con el jugador, pero no incurre en penalidad en su  *partido*  con el otro  *contrario* .

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXX – Juego por hoyos tres bolas, mejor bola, cuatro bolas

---

#### b. Bola accidentalmente desviada o detenida por un contrario

Si la *bola* de un jugador es accidentalmente desviada o detenida por un contrario, su 'caddie' o *equipo*, no se incurre en penalidad. En su partido con ese *contrario*, el jugador puede jugar la bola tal como se encuentre o, antes de que cualquier *bando* juegue otro *golpe*, puede anular el *golpe* y jugar una bola, sin penalidad, lo más cerca posible del sitio desde donde se jugó la bola original por última vez (ver Regla 20-5). En su partido con el otro contrario, la bola debe jugarse tal como se encuentre.

**Excepción:** bola que golpea a la persona que atiende el *asta-bandera* - ver Regla 17-3b.

(Bola intencionalmente desviada o detenida por el contrario - ver Regla 1-2)

#### 30-3. Juego por hoyos mejor bola y cuatro bolas

##### a. Representación del bando

Un *bando* puede ser *representado* por un *compañero* durante la totalidad o cualquier parte de un *partido*. No es necesario que todos los *compañeros* estén presentes. Un *compañero* ausente puede unirse a un *partido* entre *hoyos*, pero no durante el juego de un *hoyo*.

##### b. Máximo de catorce tacos

El *bando* es penalizado por una infracción a las Reglas 4-3a(iii) y 4-4, cometida por cualquiera de los *compañeros*.

##### c. Orden del Juego

Las bolas que pertenecen a un mismo *bando* pueden jugarse en el orden que el *bando* considere más conveniente.

##### d. Bola Equivocada

Si un jugador juega un *golpe* a una *bola equivocada* que no está en un *azar*, **es descalificado** para ese *hoyo*, pero su *compañero* no incurre en penalidad aunque la bola equivocada sea la suya. Si la bola equivocada pertenece a otro jugador, su dueño debe colocar una bola en el sitio donde la bola equivocada fue jugada por primera vez.

##### e. Descalificación de un bando

(i) Un *bando* es *descalificado* por infracción cometida por cualquier *compañero* a lo siguiente:

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXX – Juego por hoyos tres bolas, mejor bola, cuatro bolas

---

- **Regla 1-3** Convenir en no aplicar las Reglas
- **Regla 4-1** o -2 Los Tacos
- **Regla 5-1** o -2 La Bola
- **Regla 6-2a** Handicap (jugar con uno más alto)
- **Regla 6-4** 'Caddie' (tener más de un 'caddie'; falla en corregir inmediatamente la infracción)
- **Regla 6-7** Demora indebida; juego lento (infracción repetida)
- **Regla 14-3** Dispositivos artificiales y equipos inusuales

(ii) Un *bando* es **descalificado por infracción cometida por todos los compañeros** a lo siguiente:

- **Regla 6-3** Hora de Salida y Grupos
- **Regla 6-8** Interrupción del Juego

(iii) En todos los demás casos en que una infracción a una *Regla*: resultaría en *descalificación*, el **jugador es descalificado** únicamente para ese *hoyo*.

#### f. Efectos de otras penalidades

Si la *infracción* a una *Regla* cometida por un jugador ayuda al juego de su *compañero* o afecta adversamente el juego de un *contrario*, el **compañero incurre en la penalidad aplicable además de cualquier otra penalidad en que haya incurrido el jugador**.

En todos los demás casos en que un jugador *incurre en una penalidad por infracción* a una *Regla*, la penalidad no se aplica a su *compañero*. En los casos en que la penalidad sea la *pérdida* del *hoyo*, el efecto es *descalificar* al jugador para ese *hoyo*.

#### g. Juego simultáneo de otra modalidad de juego por hoyos:

En un *partido mejor bola* o a *cuatro bolas* cuando se esté jugando en forma simultánea otra *modalidad de partido*, serán aplicables las anteriores *Reglas especiales*.

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXXI – Juego por golpes a cuatro bolas

---

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

#### 31-1. General

En el juego por golpes a *cuatro bolas* dos *competidores* juegan como *compañeros* y cada uno juega su propia bola. El 'score' más bajo de los *compañeros* es el 'score' para el *hoyo*. No hay penalidad si uno de los *compañeros* no termina el *hoyo*.

Las *Reglas de golf* son aplicables al *juego por golpes a cuatro bolas* siempre que no estén en desacuerdo con las siguientes *Reglas* específicas.

#### 31-2. Representación del bando

Un *bando* puede ser representado por cualquiera de los *compañeros* durante la totalidad o cualquier parte de una *vuelta estipulada*; no es necesario que ambos *compañeros* estén presentes. Un *competidor* ausente puede unirse a su *compañero* entre hoyos, pero no durante el juego de un *hoyo*.

#### 31-3. Máximo de catorce tacos

*El bando está penalizado por una infracción* a las Reglas 4-3a(iii) y 4-4, por cualquiera de los *compañeros*.

#### 31-4. Anotación

El *anotador* está obligado a registrar en cada *hoyo* únicamente el 'score gross' de cualquier *compañero* cuyo 'score' ha de contar. Los 'scores gross' que ha de llevar el *anotador* deben ser identificables individualmente; de no ser así, el *bando será descalificado*. Solamente uno de los *compañeros* debe ser responsable por el cumplimiento de la Regla 6-6b.

(Score equivocado - ver Regla 31-7a)

#### 31-5. Orden del juego

Las bolas pertenecientes al mismo *bando* pueden jugarse en el *orden* que el *bando* considere más conveniente.

#### 31-6. Bola equivocada

Si un *competidor* ejecuta un *golpe* a una *bola equivocada* que no esté en un *azar*, *incurre en una penalidad de dos golpes* y debe corregir su error jugando la bola correcta o procediendo de acuerdo con las *Reglas*. Su *compañero* no incurre en penalidad aunque la *bola equivocada* sea la suya.

Si la *bola equivocada* pertenece a otro *competidor*, su dueño debe colocar la bola en el sitio desde donde la *bola equivocada* fue jugada por primera vez.

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXXI – Juego por golpes a cuatro bolas

---

#### 31-7. Penalidades de descalificación

##### a. Infracción por un compañero

Un *bando es descalificado* de la *competencia* por una infracción a lo siguiente, por cualquiera de los *compañeros*:

- **Regla 1-3** Convenir en no aplicar las *Reglas*
- **Regla 3-4** Rehusarse a cumplir una *Regla*
- **Regla 4-1** o -2 Los Tacos
- **Regla 5-1** o -2 La Bola
- **Regla 6-2b** Handicap (jugar con uno más alto; omitir anotar el Handicap)
- **Regla 6-4** 'Caddie' (tener más de un 'caddie'; omitir corregir inmediatamente la infracción)
- **Regla 6-6b** Firmar y entregar las tarjetas
- **Regla 6-6d** 'Score' equivocado para el hoyo, por ejemplo cuando el 'score' anotado del *compañero* cuyo 'score' ha de computarse es menor que el realmente empleado. Si el 'score' anotado del *compañero* cuyo 'score' ha de computarse es mayor que el realmente empleado, este 'score' quedará en firme
- **Regla 6-7** Demora indebida; juego lento (infracción repetida)
- **Regla 7-1** Práctica antes o entre vueltas
- **Regla 14-3** Dispositivos artificiales y equipo inusual
- **Regla 31-4** 'Scores gross' que deban contar no son identificables individualmente

##### b. Infracción por ambos compañeros

*Un bando es descalificado:*

(i) por infracción de ambos *compañeros* a la Regla 6-3 (Hora de salida y grupos) o a la Regla 6-8 (Suspensión del juego); o

(ii) si en el mismo *hoyo*, cada *compañero* viola una *Regla* cuya penalidad dispone su descalificación de la *competencia* o del hoyo.

##### c. Únicamente para el hoyo

En todos los demás casos donde una infracción a una *Regla* conlleva descalificación, *el competidor está descalificado únicamente para el hoyo en que se cometió la infracción.*

#### 31-8. Efectos de otras penalidades

Si la *infracción* a una *Regla* cometida por un *competidor*, ayuda al juego de su *compañero*, *el compañero incurre en la penalidad aplicable además de cualquier penalidad incurrida por el competidor.*

En todos los demás casos en los que un *competidor* incurre en una penalidad por infracción a una *Regla*, la penalidad no se aplica a su *compañero*.

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXXII – Competencias 'Bogey, par y 'Stableford'

---

#### Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

#### 32-1. Condiciones

Las *competencias 'bogey', par o 'stableford'* son modalidades de competencias por *golpes* en las cuales el *juego* es contra un 'score' fijado para cada *hoyo*. Las *Reglas del juego por golpes* son aplicables, siempre que no estén en conflicto con las siguientes *Reglas* específicas:

##### a. Competencias 'bogey' y par

El cómputo para las *competencias 'bogey' y par* es igual al del *juego por hoyos*. Cualquier hoyo para el cual el *competidor* no entrega resultado se considera como perdido. El ganador es el *competidor* que obtenga el mejor resultado en la suma de los *hoyos*.

El *anotador* es responsable únicamente de registrar el número 'gross' de *golpes* para cada *hoyo* donde el *competidor* obtenga un 'score' neto igual o menor que el 'score' fijado para ese hoyo.

**Nota 1:** máximo de 14 *tacos* - Penalidades iguales a las del *juego por hoyos* - ver Regla 4-4.

**Nota 2:** sólo un 'caddie' en cualquier momento – Penalidades como en el *juego por hoyos* – ver Regla 6-4.

**Nota 3:** demora indebida, juego lento (Regla 6-7) - El 'score' del *competidor* se ajusta deduciendo un *hoyo* del resultado general.

##### b. Competencia 'Stableford'

El cómputo en las *competencias 'Stableford'* se hace por puntos adjudicados en relación con un 'score' fijado para cada hoyo, como sigue:

#### Hoyo jugado en: Puntos

Más de un <i>golpe</i> por encima del 'score' fijado o sin anotación.	0
Un <i>golpe</i> más que el 'score' fijado	1
Igual que el 'score' fijado	2
Un <i>golpe</i> menos que el 'score' fijado	3
Dos <i>golpes</i> menos que el 'score' fijado	4
Tres <i>golpes</i> menos que el 'score' fijado	5
Cuatro <i>golpes</i> menos que el 'score' fijado	6

El ganador es el *competidor* que sume el mayor número de puntos.

El *anotador* es responsable únicamente de anotar el 'score gross' en cada *hoyo* en que el *competidor* obtenga un número neto de *golpes* que le adjudique uno o más puntos.

## SECCION XIII – Otras Modalidades de Juego

### REGLA XXXII – Competencias 'Bogey, par y 'Stableford'

---

**Nota 1:** máximo de 14 *tacos* (Regla 4-4) - Las penalidades se aplican como sigue: del total de los puntos sumados en la vuelta, se deducen dos puntos por cada hoyo en que ocurrió una infracción; máxima deducción por vuelta: cuatro puntos.

**Nota 2:** sólo un 'caddie' en cualquier momento (Regla 6-4) – Las penalidades se aplican como sigue: del total de puntos sumados en la vuelta, se deducen dos puntos por cada hoyo en que ocurrió una infracción; máxima deducción por vuelta: cuatro puntos.

**Nota 3:** demora indebida, juego lento (Regla 6-7) - El 'score' del *competidor* se ajusta deduciendo dos puntos del resultado general para la vuelta.

#### 32-2. Penalidades de descalificación

##### a. De la competencia

Un *competidor* es descalificado de la *competencia* por infracción a lo siguiente:

- **Regla 1-3** Convenir en no aplicar las *Reglas*
- **Regla 3-4** Rehusarse a cumplir con una *Regla*
- **Regla 4-1** ó -2 Los *tacos*
- **Regla 5-1** ó -2 La *bola*
- **Regla 6-2b** Handicap (jugar con uno mayor; omisión de anotarlo)
- **Regla 6-3** Hora de salida y grupos
- **Regla 6-4** 'Caddie' (tener más de un 'caddie', omitir corregir inmediatamente el error)
- **Regla 6-6b** Firma y entrega de las tarjetas
- **Regla 6-6d** 'Score' equivocado para el hoyo, ej. Cuando el 'score' anotado es más bajo que el realmente hecho, excepto que no se incurrirá en penalidad cuando la infracción a esta *Regla* no afecte el resultado del hoyo
- **Regla 6-7** Demora indebida; juego lento (reincidencia)
- **Regla 6-8** Interrupción del juego
- **Regla 7-1** Práctica antes o entre vueltas
- **Regla 14-3** Dispositivos artificiales y equipos inusuales

##### b. Únicamente para un hoyo

En todos los otros casos en los que una infracción a una *Regla* conlleve descalificación, el *competidor es descalificado* únicamente para el hoyo en el cual se cometió la infracción.