



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XX – Levantar, 'dropear' y colocar la bola: jugar desde el sitio equivocado

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

20-1. Levantar y marcar la bola

Una bola que pueda levantarse según las *Reglas*, puede ser levantada por el jugador, por su *compañero* o por otra persona autorizada por el jugador. En todo caso, el jugador es responsable de cualquier violación a las *Reglas*.

La posición de la bola debe marcarse antes de ser levantada según una *Regla* que disponga que deba ser repuesta. Si no se marca, el jugador **incurre en la penalidad de un golpe** y la bola debe ser repuesta. Si no se repone la *bola*, el jugador **incurre en la penalidad general de esta Regla**, pero no se aplica penalidad adicional según la Regla 20-1.

Si una bola o un marcador de bola, es accidentalmente movido al levantar la bola según una *Regla*, o al marcar su posición, la bola o el marcador de la bola deben ser repuestos. No se incurre en penalidad si el movimiento de la *bola* o del marcador de la *bola* se atribuye directamente a la acción específica de marcar la posición de la bola o de levantarla. De otra manera, el jugador **incurre en la penalidad de un golpe**, según esta Regla o la Regla 18-2a.

Excepción: si un jugador incurre en penalidad por no proceder de acuerdo con las Reglas 5-3 o 12-2, no hay penalidad adicional bajo la Regla 20-1.

Nota: la posición de una bola que será levantada debería ser marcada colocando un marcador, una moneda u otro pequeño objeto similar, inmediatamente detrás de la bola. Si la marca interfiere con el juego, 'stance' o golpe de otro jugador, debería colocarse a uno o más largos de la cabeza de un taco hacia un lado.

20-2. 'Dropear' y re-'dropear'

a. Por quién y cómo

Una bola que deba 'dropearse' de acuerdo con las *Reglas*, debe ser 'dropeada' por el jugador mismo, quien debe pararse derecho, sostener la bola con el brazo extendido a la altura del hombro y dejarla caer. Si una bola es dropeada por cualquier otra persona o en cualquier otra forma, y el error no se corrige según lo previsto en la Regla 20-6, el jugador **incurre en la penalidad de un golpe**.

Si la *bola* toca al *jugador*, a su *compañero* o a cualquiera de sus '*caddies*' o *equipos*, antes o después de golpear la *cancha*, la bola debe *re-dropearse* sin penalidad. No hay límite en cuanto al número de veces que una bola deba ser *re-dropeada* en las anteriores circunstancias.



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XX – Levantar, 'dropear' y colocar la bola: jugar desde el sitio equivocado

(Tomar acción para influir sobre la posición o el movimiento de la bola - ver Regla 1-2)

b. Dónde dropear

Cuando una bola deba ser 'dropeada' lo más cerca posible de un sitio específico, no debe dropearse más cerca del *hoyo* que dicho sitio específico y éste deberá ser calculado cuando el jugador no pueda determinarlo con precisión.

Cuando se dropea una *bola*, ésta debe golpear primero una parte de la *cancha* en donde la *Regla* aplicable exige que sea dropeada; de otra manera, se aplican las Reglas 20-6 y -7.

c. Cuándo re-'dropear'

Una bola 'dropeada' debe ser '*re-dropeada*', sin penalidad, cuando:

- (i) rueda dentro y se detiene en un *azar*;
- (ii) rueda fuera y se detiene fuera de un *azar*;
- (iii) rueda dentro y se detiene sobre un '*putting green*';
- (iv) rueda y se detiene *fuera de límites*;
- (v) rueda y se detiene en una posición donde existe interferencia de la condición por la cual se obtuvo *alivio* bajo la Regla 24-2b (*obstrucción inamovible*), la Regla 25-1 (*condiciones anormales del terreno*), la Regla 25-3 ('*putting green*' equivocado) o una *Regla* local (Regla 33-8a), o rueda de nuevo al pique del cual fue levantada bajo la Regla 25-2 (bola enterrada);
- (vi) rueda y se detiene a más de dos tacos de donde tocó primero una parte de la *cancha*, o
- (vii) rueda y se detiene más cerca del *hoyo* que:
 - (a) su posición original o posición calculada (ver Regla 20-2b) excepto cuando las *Reglas* permiten algo diferente; o
 - (b) el punto de alivio más cercano o el alivio máximo disponible (Reglas 24-2, 25-1 o 25-3); o
 - (c) el punto donde la *bola original* cruzó por última vez el margen del *azar de agua* o *azar de agua lateral* (Regla 26-1).

Si la bola al ser '*re-dropeada*' rueda a cualquiera de las posiciones arriba mencionadas, debe colocarse lo más cerca posible del sitio donde golpeó la *cancha* cuando fue re-'dropeada'.

Si una bola que debe ser re-'dropeada' o *colocada* según esta *Regla* no es recuperable inmediatamente, puede ser sustituida con otra.

Nota: si la bola al ser '*dropeada*' o '*re-dropeada*' se detiene y seguidamente se mueve, la bola debe jugarse tal como se encuentre, a no ser que sean aplicables las disposiciones de alguna otra *Regla*.



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XX – Levantar, 'dropear' y colocar la bola: jugar desde el sitio equivocado

20-3. Colocar y reponer la bola

a. Por quién y dónde

Una bola que deba colocarse según lo previsto en las *Reglas*, debe ser colocada por el jugador o su compañero. Si la bola ha de ser repuesta, el jugador, su compañero o la persona que haya levantado o *movido* la bola, debe colocarla en el sitio de donde fue levantada. En cualquiera de los casos anteriores, el jugador es responsable de cualquier violación a las *Reglas*.

Si una bola o un marcador de bola es movido accidentalmente en el proceso de colocar o reponer la bola o el marcador de la bola, la bola o el marcador de la bola deben ser repuestos. No se incurre en penalidad si el movimiento de la bola o del marcador de la bola se atribuye directamente a la acción específica de colocar o reponer la bola o quitar el marcador de la bola. De otra manera, el jugador **incurre en la penalidad de un golpe** según las Reglas 18-2a o 20-1.

b. Alteración del asiento de la bola que deba ser colocada o repuesta

Cuando el *asiento original* de una bola que deba ser colocada o repuesta ha sido alterado:

- (i) salvo en un *azar*, la bola debe colocarse en un asiento lo más semejante posible al asiento original, que no esté a más de un *taco* de largo del asiento original, no más cerca del *hoyo* ni en un *azar*;
- (ii) en un *azar de agua*, la bola debe ser colocada según el inciso (i) excepto que la bola debe colocarse en el *azar de agua*;
- (iii) en un *'búnker'*, el asiento original debe ser recreado lo máximo posible y la bola debe colocarse en ese asiento.

c. Sitio no determinable

Si es imposible determinar el sitio donde debe colocarse o reponerse la bola:

- (i) a través de *cancha*, la bola debe dropearse lo más cerca posible del sitio en donde descansaba pero no en un *azar*, ni en un *'putting green'*;
- (ii) en un *azar*, la bola debe 'dropearse' en el *azar* lo más cerca posible del sitio donde descansaba;
- (iii) en el *'putting green'* la bola debe colocarse lo más cerca posible del sitio donde descansaba, pero no en un *azar*.

Excepción: al reanudar el juego (Regla 6-8d), si no se puede determinar el sitio en donde debe colocarse la bola, debe estimarse y colocar la bola en el sitio estimado.

d. Bola que no queda en reposo en el sitio

Si al colocar la bola, ésta no queda en *reposo en el sitio* en donde fue colocada, debe reponerse sin penalidad. Si nuevamente no queda *en reposo* en dicho sitio:

- (i) excepto en un *azar*, la bola debe colocarse en el sitio más cercano donde quede en reposo que no sea más cerca del *hoyo* ni en un *azar*.
- (ii) en un *azar*, debe ser colocada en el *azar* en el sitio más cercano donde quede en reposo que no sea más cerca del *hoyo*



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XX – Levantar, 'dropear' y colocar la bola: jugar desde el sitio equivocado

Si al colocar la bola en el sitio, la bola se queda en *reposo* y luego se *mueve*, no hay penalidad, y la bola debe jugarse tal como se encuentre, excepto cuando sean aplicables las disposiciones de otra *Regla*.

**PENALIDAD POR INFRINGIR LAS REGLAS 20-1,
20-2 o 20-3: Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;
Juego por golpes - Dos golpes**

20-4. Cuándo una bola dropeada o colocada está en juego

Si la *bola en juego* del jugador ha sido levantada, estará de nuevo en juego al ser 'dropeada' o colocada.

Una bola que sustituye a otra se convierte en la bola en *juego* cuando ha sido 'dropeada' o colocada.

(Bola sustituida incorrectamente - ver Regla 15-2)

(Levantar una bola incorrectamente sustituida, 'dropeada' o colocada - ver Regla 20-6).

20-5. Jugar el siguiente golpe desde donde se jugó el golpe anterior

Cuando un jugador elige o está obligado a jugar su siguiente *golpe* desde el mismo sitio donde jugó el *golpe* anterior, debe proceder de la siguiente manera:

- a. En el *sitio de salida*: la bola que se va a jugar debe jugarse desde el *sitio de salida*. Puede jugarse desde cualquier parte del *sitio de salida* y puede acomodarse sobre un 'tee'.
- b. A través de la *cancha* y en un *azar*: la bola que se va a jugar debe 'dropearse'.
- c. En el 'putting green': la bola que se va a jugar debe colocarse.

PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA 20-5:

**Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;
Juego por golpes - Dos golpes**

20-6. Levantar una bola incorrectamente sustituida, 'dropeada' o colocada

Una bola incorrectamente sustituida, 'dropeada' o colocada en un sitio equivocado, o en otra forma que contraviene las *Reglas* pero que aún no ha sido jugada, puede ser levantada sin penalidad, y el jugador debe proceder entonces en la forma correcta.

20-7. Jugar desde sitio equivocado

a. General

Un jugador ha jugado desde lugar equivocado si ejecuta un *golpe* con su *bola en juego*:

- (i) en una parte de la *cancha* en donde las *Reglas* no dejan ejecutar un golpe o 'dropear' o colocar una bola; o
- (ii) cuando las *Reglas* exijan que una bola 'dropeada' sea re'dropeada' o que una bola movida sea repuesta.



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XX – Levantar, 'dropear' y colocar la bola: jugar desde el sitio equivocado

Nota: en relación con una *bola* jugada desde *fuera del sitio de salida* o desde un sitio de salida equivocado - ver Regla 11-4.

b. Juego por hoyos

Si un jugador juega un *golpe* desde un *sitio equivocado*, pierde el *hoyo*.

c. Juego por golpes

Si un *competidor* juega un *golpe* desde un sitio equivocado, *incurre en la penalidad de dos golpes* según la *Regla* aplicable y debe completar el *hoyo* con la *bola* jugada desde sitio equivocado, sin corregir su error, salvo que haya cometido una seria infracción (ver Nota 1).

Si un *competidor* cae en cuenta de que ha jugado desde un sitio equivocado y cree que puede tratarse de una infracción grave, debe, antes de jugar un *golpe* desde el siguiente *sitio de salida*, completar el *hoyo* con una segunda *bola* dropeada o colocada según las *Reglas*. Si el *hoyo* que se está jugando es el último *hoyo* de la vuelta, debe declarar, antes de abandonar el 'putting green', que completará el *hoyo* con una segunda *bola* 'dropeada' o colocada según las *Reglas*.

El *competidor* debe reportar los hechos al *Comité* antes de entregar su tarjeta de juego; si omite hacerlo, es **descalificado**.

El *Comité* debe determinar si el *competidor* cometió una seria infracción a la *Regla* aplicable. Si es así, cuenta el 'score' con la segunda *bola* y el *competidor* debe agregar dos golpes de penalidad al 'score' con esa *bola*. Si el *competidor* cometió una seria infracción y omitió corregir tal como se describe arriba, es **descalificado**.

Nota 1: se considera que un *competidor* ha cometido una seria infracción a la *Regla* aplicable si el *Comité* estima que ha ganado una ventaja significativa al jugar desde un sitio equivocado.

Nota 2: si un *competidor* juega una segunda *bola* de acuerdo con la Regla 20-7c y se ha establecido que no cuenta, los *golpes* ejecutados con esa *bola* y los *golpes de penalidad* incurridos solamente al jugar con esa *bola* no son tenidos en cuenta. Si la segunda *bola* es la que cuenta, los *golpes* ejecutados desde el sitio equivocado y los *golpes* subsiguientes ejecutados con la *bola original*, incluidos los *golpes* de penalidad, en que haya incurrido al jugar con la *bola* que no será tenida en cuenta, no cuentan.



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XXI – Limpiar la Bola

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

Una bola en el 'putting green' puede ser limpiada cuando se levanta según la Regla 16-1b. En el resto de la *cancha*, una bola levantada puede ser limpiada, excepto cuando ha sido levantada para:

- a. Determinar si la bola está inservible para el juego (Regla 5-3);
- b. Identificarla (Regla 12-2), en cuyo caso puede limpiarse únicamente en la medida necesaria para su identificación;
- c. Porque interfiere o ayuda al juego (Regla 22).

Si un jugador limpia su bola durante el juego de un hoyo, a no ser que esté permitido por esta *Regla*, **incurre en la penalidad de un golpe** y la bola, si fue levantada, debe reponerse.

Si un jugador que debe reponer su bola omite hacerlo, **incurre en la penalidad por infracción** a la Regla 20-3a, pero no hay penalidad adicional bajo la Regla 21.

Excepción: si un jugador incurre en penalidad por infracción a las Reglas 5-3, 12-2, ó 22, no se aplicará penalidad adicional bajo la Regla 21.

REGLA XXII – Bola que interfiere o ayuda al juego

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

22-1. Bola que ayuda al juego

Excepto cuando una bola está en movimiento, si un jugador considera que una bola pudiera ayudar a otro jugador, puede:

- a. Levantar la bola si es la suya, o
- b. Pedir que se levante otra bola.

Una bola que ha sido levantada según esta *Regla* debe ser repuesta (ver Regla 20-3). La bola no debe limpiarse, salvo que descanse en el putting green (ver Regla 21).

En el juego por golpes, un jugador obligado a levantar su bola puede jugar primero en lugar de levantar la bola.

En el juego por golpes, si el *Comité* determina que los competidores han convenido en no levantar una bola que pudiera ayudar a otro jugador, son **descalificados**.

22-2. Bola que interfiere con el juego

Excepto cuando una bola está en movimiento, si un jugador considera que la bola de otro jugador pudiera interferir con su juego, puede hacerla levantar.

Una bola que ha sido levantada según esta *Regla* debe ser repuesta (ver Regla 20-3). La bola no debe limpiarse, salvo que descanse en el putting green (ver Regla 21).

SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XXII – Bola que interfiere o ayuda al juego

En el juego por golpes, un jugador obligado a levantar su bola puede jugar primero en lugar de levantar la bola.

Nota: excepto en el *putting green*, un jugador no puede levantar su bola sólo porque considere que pudiera interferir con el juego de otro jugador. Si un jugador levanta su bola sin que le haya sido solicitado, **incurre en un golpe de penalidad por infracción** a la Regla 18-2a, pero no hay penalidad adicional bajo la Regla 22.

PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes

REGLA XXIII – Impedimentos sueltos

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

23-1. Alivio

Excepto cuando el *impedimento suelto* y la bola descansan o tocan el mismo *azar*, cualquier *impedimento suelto* puede retirarse sin penalidad.

Si la bola descansa en cualquier parte distinta al 'putting green' y el acto de retirar el *impedimento suelto*, por parte del jugador, causa que la bola se mueva, se aplica la Regla 18-2a.

En el 'putting green', si la bola o el marcador de la bola se mueven en el proceso de retirar un *impedimento suelto*, por parte del jugador, la bola o el marcador de la bola debe ser repuesto. No hay penalidad con la condición de que el movimiento de la bola o del marcador de bola sea directamente atribuible a la remoción del *impedimento suelto*. De no ser así, si el jugador causa que la bola se mueva, **incurre en la penalidad de un golpe** según la Regla 18-2a.

Cuando una bola está en movimiento, no debe removerse un *impedimento suelto* que pudiera influir sobre su movimiento.

Nota: si la bola descansa en un *azar*, el jugador no debe tocar o mover ningún *impedimento suelto* que descansa o toque el mismo *azar* – ver Regla 13-4c.

PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes

(Búsqueda de una bola en un *azar* - ver Regla 12-1)

(Tocar la línea de putt - ver Regla 16-1a)



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XXIV – Obstrucciones

Definiciones

Todos los términos definidos están en *letra cursiva* y aparecen listados alfabéticamente en la sección *Definiciones*.

24-1. Obstrucción movable

Un jugador puede obtener alivio sin penalidad de una *obstrucción movable* de la siguiente manera:

- a. Si la bola no descansa en o sobre la *obstrucción*, puede removerse la *obstrucción*. Si la bola se mueve, debe ser repuesta y no habrá penalidad siempre que el movimiento de la bola se atribuya directamente a la remoción de la *obstrucción*. De no ser así, se aplica la Regla 18-2a.
- b. Si la bola descansa en o sobre la *obstrucción*, la bola puede levantarse y la *obstrucción* puede ser retirada. A través de la *cancha* o en un *azar* la bola debe ser 'dropeada', o en el 'putting green' debe ser colocada lo más cerca posible del sitio directamente debajo del lugar donde descansaba la bola en o sobre la *obstrucción*, pero no más cerca del *hoyo*.

La bola puede ser limpiada cuando se levanta según esta *Regla*.

Cuando una bola está en movimiento, no debe retirarse una *obstrucción* que pudiera ejercer influencia sobre dicho movimiento, que no sea el *asta-bandera* atendida o el *equipo* de los jugadores.

(Ejercer influencia sobre la bola - Ver Regla 1-2)

Nota: Si una bola que debe ser 'dropeada' o colocada bajo esta *Regla*, no se puede recuperar inmediatamente, puede ser sustituida con otra bola.

24-2. Obstrucción inamovable

a. Interferencia

La *interferencia* por una *obstrucción inamovable* ocurre cuando una bola descansa en o sobre la *obstrucción*, o cuando la misma interfiere el 'stance' del jugador o el área en que pretende ejecutar el 'swing'. Si la bola del jugador descansa en el 'putting green', también ocurre *interferencia* si una *obstrucción inamovable* en el 'putting green' interviene su *línea de 'putt'*. De no ser así, la intervención en la *línea de juego* no es, en sí misma, una *interferencia* bajo esta *Regla*.

b. Alivio

Excepto cuando la bola está en un *azar de agua* o en un *azar de agua lateral*, el jugador puede obtener *alivio* de la *interferencia* por una *obstrucción inamovable* como sigue:

- (i) A través de la *cancha*: si la bola descansa a través de la *cancha*, el jugador debe levantar su bola y 'dropearla' sin penalidad dentro del largo de un *taco* y no más cerca del *hoyo* que el *punto de alivio más cercano*. El punto de alivio más cercano no debe estar en un *azar* ni en un 'putting green'. Cuando se 'dropea' la bola dentro del largo de un *taco* del *punto de alivio más cercano*, la bola debe golpear primero una parte de la *cancha* en un sitio que evite la *interferencia* por la *obstrucción inamovable* y que no sea en un *azar* ni en un 'putting green'.
- (ii) En un '*búnker*': si la bola está en un '*búnker*', el jugador debe levantar la bola y dropearla, bien sea:



SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XXIV – Obstrucciones

(a) sin penalidad: de acuerdo con el *inciso (i)* arriba descrito, salvo que el *punto de alivio más cercano* debe estar en el 'búnker' y la bola debe ser 'dropeada' en el 'búnker', o

(b) con la penalidad de un golpe, fuera del 'búnker' manteniendo el punto donde descansa la bola directamente entre el *hoyo* y el punto en donde la bola sea 'dropeada', sin límite de qué tan lejos detrás del 'búnker' pueda dropearse la bola.

(iii) En el 'putting green': si la bola descansa en el 'putting green', el jugador debe levantar la bola y colocarla sin penalidad en el *punto de alivio más cercano* que no sea en un *azar*. El *punto de alivio más cercano* puede estar fuera del 'putting green'.

(iv) En el *sitio de salida*: si la bola descansa en el *sitio de salida*, el jugador debe levantar la bola y 'dropearla' sin penalidad de acuerdo con el *inciso (i)* arriba descrito.

La bola puede limpiarse cuando ha sido levantada según esta *Regla*.

(Bola que rueda a una posición en donde exista interferencia por la condición de la cual se obtuvo alivio - ver Regla 20-2c(v))

Excepción: el jugador no puede obtener *alivio* bajo esta *Regla* si: (a) es claramente irrazonable ejecutar un golpe debido a que existe otra *interferencia* por cualquier cosa que no sea una *obstrucción inamovible*, o (b) la *interferencia* por una *obstrucción inamovible* ocurriría solamente al adoptar un 'stance', 'swing' o dirección de juego innecesariamente anormales.

Nota 1: si la bola está dentro de un *azar de agua* (incluyendo un *azar de agua lateral*) el jugador no puede tomar *alivio* por la interferencia de una *obstrucción inamovible*. El jugador debe jugar su bola tal como está o proceder según la Regla 26-1.

Nota 2: si una bola que debe ser 'dropeada' o colocada bajo esta *Regla* no se puede recuperar inmediatamente, puede sustituirse con otra bola.

Nota 3: el *Comité* puede establecer una *Regla local* en la que se estipule que el jugador debe determinar el *punto de alivio más cercano* sin cruzar por encima, a través o por debajo de la *obstrucción*.

24-3. Bola perdida en una obstrucción

Para poder considerar una bola como *perdida en una obstrucción*, después de haber sido golpeada en dirección a una *obstrucción*, deben existir indicios razonables de este hecho. En ausencia de estos indicios, la *bola* debe tratarse como una *bola perdida* y se aplica la Regla 27.

a. Bola perdida en una obstrucción movable

Si una *bola* está *perdida* en una *obstrucción movable*, un jugador puede, sin penalidad, retirar la *obstrucción* y debe, a través de la *cancha* o en un *azar* 'dropear' una bola, o en el 'putting green' colocar una bola, tan cerca como sea posible del punto por donde la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción movable*, pero no más cerca del *hoyo*.

SECCION XII – Situaciones de Alivio y Procedimiento

REGLA XXIV – Obstrucciones

b. Bola perdida en una obstrucción inamovible

Si una *bola* está *perdida* en una *obstrucción inamovible*, debe determinarse el punto por donde la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción* y, para fines de la aplicación de esta *Regla*, se considera que la bola descansa en este punto y el jugador puede tomar alivio de la siguiente manera:

(i) A través de la *cancha*: si la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción inamovible* por un punto a través de la *cancha*, el jugador puede sustituirla por otra *bola*, sin penalidad y obtener alivio según lo previsto en la Regla 24-2b(i).

(ii) En un '*búnker*': si la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción inamovible* por un punto en un '*búnker*', el jugador puede sustituirla por otra bola sin penalidad y tomar alivio de acuerdo con lo prescrito en la Regla 24-2b(ii).

(iii) En un *azar de agua* (incluyendo un *azar de agua lateral*): si la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción inamovible* por un sitio en un *azar de agua*, el jugador no tiene derecho a alivio sin penalidad. El jugador debe proceder según lo previsto en la Regla 26-1.

(iv) En el '*putting green*': si la bola cruzó por última vez los límites exteriores de la *obstrucción inamovible* por un sitio en el '*putting green*', el jugador puede sustituirla por otra bola sin penalidad y tomar alivio de acuerdo con lo prescrito en la Regla 24-2b(iii).

PENALIDAD POR INFRINGIR LA REGLA:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes